Universidad del Valle de Guatemala  
Introducción al Diseño de Videojuegos  
Alexis Fernando Hengstenberg Chocooj  
17699

**Tarea**

**Nombre del juego y quien lo desarrollo y publico**

**Nombre:** PUBG (playerunknown´s battlegrounds)

**Deiseñador:** Brendan Greene

**Desarrolladores:** PUBG Corporation, Bluehole Studio

**Genero del juego :**  battle Royale

**Intencion del diseñador del juego:**  crear un juego tipo battle royale con mucha acción, con los combates cercanos y lejanos, un juego táctico donde cada jugador hace su propia táctica para lograr ser el ultimo sobreviviente.

**El juego esta balanceado:** si esta balanceado ya que las armas que son utilizadas y encontradas de forma normal, no hay mucha diferencia entre ellas, y las mejores armas solo se pueden obtener de suministros, los cuales cualquier jugador puede conseguirlas. Me mantiene enganchado ya que hay mucha acción y táctica durante cada partida del juego

**que cambiaría del juego** colocaría unas cuantas armas para que exista una variedad de armas más grandes.

Creo que no introducen mas armas al juego porque sería más difícil de balancear las armas sin que una sea mucho mejor que otra.